

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES ISIC-2010-224 “PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB Y MÓVILES”

1-29	2-30	3-28	4-29	5-26	6-32	7-30	8-36	9-10
Cálculo Diferencial ACF-0901 3-2-5	Cálculo Integral ACF-0902 3-2-5	Cálculo Vectorial ACF-0904 3-2-5	Ecuaciones Diferenciales ACF-0905 3-2-5	Métodos Numéricos SCC-1017 2-2-4	Simulación SCD-1022 2-3-5	Programación Lógica y Funcional SCC-1019 2-2-4	Inteligencia Artificial SCC-1012 2-2-4	Residencia Profesional 10
Fundamentos de Programación SCD-1008 2-3-5	Programación Orientada a Objetos SCD-1020 2-3-5	Estructura de Datos AED-1026 2-3-5	Tópicos Avanzados de Programación SCD-1027 2-3-5	Fundamentos de Telecomunicaciones AEC-1034 2-2-4	Redes de Computadoras SCD-1021 2-3-5	Conmutación y Enrutamiento de Redes de Datos SCD-1004 2-3-5	Administración de Redes SCA-1002 0-4-4	
Taller de Ética ACA-0907 0-4-4	Contabilidad Financiera AEC-1008 2-2-4	Cultura Empresarial SCC-1005 2-2-4	Lenguaje y Automatas I SCD-1015 2-3-5	Lenguajes y Automatas II SCD-1016 2-3-5	Graficación SCC-1010 2-2-4	Taller de Investigación I ACA-0909 0-4-4	Taller de Investigación II ACA-0910 0-4-4	CREDITOS Genérica 210 Residencia 10 Servicio Social 10 Otros 5 Especialidad 25 Total 260
Matemáticas Discretas AEF-1041 3-2-5	Química AEC-1058 2-2-4	Algebra Lineal ACF-0903 3-2-5	Fundamentos de Bases de Datos AEF-1031 3-2-5	Taller de Bases de Datos SCA-1025 0-4-4	Administración de Bases de Datos SCB-1001 1-4-5	Programación Web AEB-1055 1-4-5	Programación Web II PWD-1602 2-3-5	
Taller de Administración SCH-1024 1-3-4	Desarrollo Sustentable ACD-0908 2-3-5	Sistemas Operativos AEC-1061 2-2-4	Taller de Sistemas Operativos SCA-1026 0-4-4	Fundamentos de Ing. De Software SCC-1007 2-2-4	Ingeniería de Software SCD-1011 2-3-5	Gestión de Proyectos de Software SCG-1009 3-3-6	Programación Web III PWD-1605 2-3-5	
Fundamentos de Investigación ACC-0906 2-2-4	Probabilidad y Estadística AEF-1052 3-2-5	Física General SCF-1006 3-2-5	Principios Elec. y Aplic. Dig. SCD-1018 2-3-5	Arquitectura de Computadoras SCD-1003 2-3-5	Lenguajes de Interfaz SCC-1014 2-2-4	Actividad Complementaria V 1	Investigación de Operaciones SCC-1013 2-2-4	
Tutoría I (Actividad Complementaria I) 1	Tutoría II (Actividad Complementaria II) 1	Servicio Social II 70% Créditos (7mo y 8vo) 10			Sistemas Programables SCD-1023 2-2-4	Programación Móvil I PWD-1601 2-3-5	Programación Móvil II PWD-1603 2-3-5	
Extracurriculares I (Actividad Complementaria III) 1	Extracurriculares II (Actividad Complementaria IV) 1	Inglés I 0	Inglés II 0	Inglés III 0	Inglés IV 0	Inglés V 0	Form. y eval. de proy. de inv. PWF-1604 3-2-5	

OBJETIVO GENERAL

Formar profesionistas líderes, analíticos, críticos y creativos, con visión estratégica y amplio sentido ético, capaces de diseñar, implementar y administrar infraestructura computacional para aportar soluciones innovadoras en beneficio de la sociedad, en un contexto global, multidisciplinario y sustentable.

MISIÓN DE ISC

Formar ingenieros en Sistemas Computacionales de manera integral comprometidos con el desarrollo sustentable y con su entorno, mediante la aplicación de tecnologías de información y comunicación.

VISIÓN DE ISC

Ser una carrera que forme Ingenieros en Sistemas Computacionales, reconocidos por ofrecer soluciones sustentables de alto nivel tecnológico para los sectores públicos, privados y sociales; comprometidos con su entorno y siempre regidos por la ética profesional.

VALORES DE ISC

1. **Responsabilidad:** Acción de responder con habilidad, en tiempo y forma a la misión de la institución: (Respeto, honestidad, disciplina)
2. **Compromiso:** Asumimos como propio el cumplimiento de manera colaborativa en tiempo y forma la misión de la institución (Lealtad, identidad, pertinencia, servicio).
3. **Trabajo colaborativo:** interacción en actividades llevadas a cabo por parte de un grupo de personas para la consecución de objetivos institucionales. (trabajo en equipo, unidad, solidaridad).
4. **Liderazgo:** Capacidad de guiar al personal para integrarse de manera colaborativa, comprometida y responsable, en la operación y desarrollo de proyectos institucionales. (Pasión, enfoque, dar más, perseverancia).
5. **Honradez:** Respetar lo ajeno, aunque lo necesitemos, debe ser practicado en todos los quehaceres de la vida.
6. **Creatividad:** Capacidad de resolver problemas de forma original, auténtica y eficiente.
7. **Ética:** Conjunto de normas morales que rigen la conducta humana.

OBJETIVOS EDUCACIONALES

1. El egresado se desarrolla de una manera eficiente en las áreas de Software, Redes y Hardware, dentro de un marco ético y conciencia social.
2. El egresado optimiza los recursos computacionales disponibles en las organizaciones para resolver problemas.
3. El egresado utiliza y adapta las nuevas tecnologías para desarrollar sistemas que apoyan a las áreas funcionales de las organizaciones.
4. El egresado es un profesional proactivo e innovador que diseña, implanta y administra los sistemas mediante las tecnologías computacionales.
5. El egresado se actualiza continuamente en su desarrollo profesional, mediante estudios de especialización.

El egresado contribuye al desarrollo regional, nacional o internacional, mediante su ejercicio profesional.

PERFIL DE EGRESO

1. Diseñar, configurar y administrar redes computacionales aplicando las normas y estándares vigentes.
2. Desarrollar, implementar y administrar software de sistemas o de aplicación que cumpla con los estándares de calidad con el fin de apoyar la productividad y competitividad de las organizaciones.
3. Coordinar y participar en proyectos interdisciplinarios.
4. Diseñar e implementar interfaces hombre-máquina y máquina-máquina para la automatización de sistemas.
5. Identificar y comprender las tecnologías de hardware para proponer, desarrollar y mantener aplicaciones eficientes.
6. Diseñar, desarrollar y administrar bases de datos conforme a requerimientos definidos, normas organizacionales de manejo y seguridad de la información, utilizando tecnologías emergentes.
7. Integrar soluciones computacionales con diferentes tecnologías, plataformas o dispositivos.
8. Desarrollar una visión empresarial para detectar áreas de oportunidad que le permitan emprender y desarrollar proyectos aplicando las tecnologías de la información y comunicación.
9. Desempeñar sus actividades profesionales considerando los aspectos legales, éticos, sociales y de desarrollo sustentable.
10. Poseer habilidades metodológicas de investigación que fortalezcan el desarrollo cultural, científico y tecnológico en el ámbito de sistemas computacionales y disciplinas afines.
11. Seleccionar y aplicar herramientas matemáticas para el modelado, diseño y Desarrollo de tecnología computacional.

ATRIBUTOS DE EGRESO

1. Diseñar, configurar y administrar redes computacionales aplicando las normas y estándares vigentes.
2. Desarrollar, implementar y/o administrar software de sistemas o de aplicación cumpliendo con estándares de calidad; participando en proyectos interdisciplinarios.
3. Diseñar e implementar interfaces hombre-máquina y máquina-máquina para la automatización de sistemas.
4. Diseñar, desarrollar y administrar bases de datos conforme a requerimientos definidos, normas organizacionales de manejo y seguridad de la información.
5. Integrar soluciones computacionales con diferentes tecnologías, plataformas o dispositivos vigentes o emergentes.
6. Detectar áreas de oportunidad que le permitan emprender y desarrollar proyectos aplicando las tecnologías de la información y comunicación con una visión empresarial.
7. Desempeñar sus actividades profesionales considerando los aspectos legales, éticos, sociales y de desarrollo sustentable.
8. Elaborar protocolos de investigación básica y/o aplicada que fortalezcan el desarrollo académico, científico y/o tecnológico en el ámbito de sistemas computacionales y disciplinas afines.
9. Seleccionar y aplicar herramientas matemáticas en el modelado, diseño y desarrollo de tecnología computacional.